TYPE DIPLOME : Master
VDI : JTPNR7BE
COD_PAR :
VET : code à creer

Domaine : Sciences, Technologies, Santé
Mention :
Spécialité :
Parcours : Parcours Jeux et médias interactifs numériques : ergonomie UX/UI

Année :

M1 Jeux et médias interactifs numériques : ergonomie UX/UI

Eval?	Obl.	Code Ametys	Code Apogée	Libellé court	Nat.	Libellé long	ECTS	Poids MODU	Volume hor.	MCC SESSION 1 Type	MCC SESSION 1 Nature	MCC SESSION 1 Durée	MCC SESSION 1 Coeff.	MCC SESSION 1 Remarques	MCC SESSION 2 Type	MCC SESSION 2 Nature	MCC SESSION 2 Durée	MCC SESSION 2 Coeff.	MCC SESSION 2 Remarques
SEM 1		JTPNRXHA		**Semestre 1**			**0.0**												
									TD 66										
X	**O**	JTRAX0T6			**UE**	**UE 101 — Anglais**	**6**			**EM**	**EO**		**0,2**		**ET**	**EO**		**0,6**	
										EM	**EO**		**0,4**		**ET**	**ET**	**2h00**	**0,4**	
										EM	**ET**	**2h00**	**0,4**						
									TD 24										
X	**O**	JTRBEKG0			**UE**	**UE 102 — Bases de la Conception & du Développement informatique**	**3**			**CCI**	**ET**	**2h00**	**0,5**		**ET**	**ET**	**2h00**	**0,5**	
										CCI	**P**		**0,5**		**ET**	**P**		**0,5**	
									TD 24										
X	**O**	JTRBHMGQ			**UE**	**UE 104 — Conception sonore**	**3**			**EM**	**P**		**0,4**		**ET**	**P**		**0,4**	
										EM	**ET**	**1h30**	**0,6**		**ET**	**ET**	**1h30**	**0,6**	
									TD 24										
X	**O**	JTRBICTN			**UE**	**UE 105 — Conception visuelle**	**3**			**CCI**	**PE**		**1**		**ET**	**ET**	**2h00**	**1**	
									TD 24										
X	**O**	JTRBJM94			**UE**	**UE 106 — Media interactifs**	**3**			**CCI**	**PT**		**1**		**ET**	**ET**	**2h00**	**1**	
									TD 24										
X	**O**	JTRBKUOL			**UE**	**UE 107 — Ateliers de conception de jeux**	**3**			**CCI**	**P**		**1**		**ET**	**P**		**1**	
									TD 24										
X	**O**	JTRBLQHW			**UE**	**UE 108 — Base du Game et Level Design**	**3**			**CCI**	**PE**		**1**		**ET**	**R**		**1**	
									TD 24										
X	**O**	JTRBMK5F			**UE**	**UE 109 — Bases Cognitives, Sociales & Emotionnelles**	**3**			**ET**	**ET**	**1h30**	**1**		**ET**	**ET**	**1h30**	**1**	
									TD 24										
X	**O**	JTRBN7KY			**UE**	**UE 110 — Management Social & Droit**	**3**			**ET**	**ET**	**1h30**	**0,3**	**Management social**	**ET**	**ET**	**1h30**	**0,3**	**Management social**
										ET	**ET**	**0h30**	**0,7**	**Droit**	**ET**	**ET**	**0h30**	**0,7**	**Droit**
SEM 2		JTPNSCWH		**Semestre 2**			**0.0**												
									TD 66										
X	**O**	JTRBOM90			**UE**	**UE 201 — Méthodologie et Processus**	**6**			**EM**	**ET**	**2h00**	**0,6**		**ET**	**ET**	**2h00**	**0,6**	
										EM	**PE**		**0,4**		**ET**	**PE**		**0,4**	
									TD 48										
X	**O**	JTRBPLMN			**UE**	**UE 214 — Projet M1**	**3**		**APP 52**										
										CCI	**PT**		**1**		**ET**	**PT**		**1**	
									TD 100										
X	**O**	JTRBQKVL			**UE**	**UE 215 — Projet Scientifique**	**3**			**CCI**	**R**		**1**		**ET**	**R**		**1**	
										CCI	**Q**								
X	**O**	JTR99PE5			**UE**	**UE 210 — Méthodes de Conception en Ergonomie**	**9**		**TD 66**										

Eval?	Obl.	Code Ametys	Code Apogée	Libellé court	Nat.	Libellé long	ECTS	Poids MODU	Volume hor.		MCC SESSION 1					MCC SESSION 2				
											Type	Nature	Durée	Coeff.	Remarques	Type	Nature	Durée	Coeff.	Remarques
											CCI	**R**		**0,5**		**ET**	**ET**	**2h00**	**1**	
											CCI	**PT**		**0,5**						
									TD	**54**										
X	**O**	JTR9BD5N			**UE**	**UE 211 — Méthodes Expérimentales et Statistiques**	**9**		**APP**	**12**										
											ET	**MS**		**1**		**ET**	**MS**		**1**	

Légende :

Obl.	O : obligatoire, X : à choix, F : facultatif
Nat.	Nature d'élément pédagogique
UE	Unité d'Enseignement
EC	Elément Constitutif de l'UE
ECTS	ECTS des UE / EC dans le semestre
Type	CI : Contrôle intermédiaire, CC : Contrôle Continu, CT : Contrôle Terminal - pendant la période d'examens, CTa : Contrôle terminal anticipé - hors période d'examens, RP : Report de notes
Coeff.	Poids des différents types d'évaluation (en %)

A-ATP	*Apprentissage et évaluation entre pairs - TP*
A-AMATD	*Atelier de méthodologie d'apprentissage - TD*
A-AMATP	*Atelier de méthodologie d'apprentissage - TP*
A-APPTD	*Atelier de pratique pédagogique (MEEF) - TD*
A-ATETD	*Atelier de préparation / exploitation de période d'immersion en milieu professionnel - TD*
A-ATETP	*Atelier de préparation / exploitation de période d'immersionen milieu professionnel - TP*
A-COCM	*Co-enseignement - CM*
A-COTD	*Co-enseignement - TD*
A-COTP	*Co-enseignement - TP*
A-JTD	*Jeu sérieux (Serious game) - TD*
A-JTP	*Jeu sérieux (Serious game) - TP*
A-MODTD	*Module de projet partenariat - TD*
A-MODTP	*Module de projet partenariat - TP*
A-ATD	*Apprentissage et évaluation entre pairs - TD*
APP	*APP*
A-APPTP	*Positionnement pédagogique et autoévaluation (MEEF) - TP*
A-PPATD	*Positionnement pédagogique et autoévaluation - TD*
A-PPATP	*Positionnement pédagogique et autoévaluation - TP*
A-SISTD	*Situation de simulation (en face-à-face pédagogique) - TD*
A-SISTP	*Situation de simulation (en face-à-face pédagogique) - TP*
CM	*CM*
A-SARTD	*Séminaire / Atelier (de recherche) - TD*
A-SARTP	*Séminaire / Atelier (de recherche) - TP*
TD	*TD*
TP	*TP*
C-PAS	*Plateforme avec suivi*
C-PLV	*Plateforme langues vivantes*
C-PSS	*Plateforme sans suivi*
B-PT	*Projet tutoré*
B-SAV	*Stage avec visite*
B-SD	*Stage découverte*
B-SSV	*Stage sans visite*

Natures d'évaluation :

PS	*L'évaluation des pratiques sportives*	EO	*Epreuve Orale*
PT	*L'évaluation des pratiques techniques*	R	*Rapport écrit sans soutenance*
Q	*Quitus Présence*	RS	*Rapport écrit avec soutenance*
P	*Production technique*	S	*Soutenance*
PE	*Production écrite*	ET	*Ecrit sur table*
MS	*Mémoire avec soutenance*	M	*Mémoire sans soutenance*
PA	*L'évaluation des pratiques artistiques*		

TYPE DIPLOME : Master
VDI : JTPNSVDB
COD_PAR :
VET : code à creer

Domaine : Sciences, Technologies, Santé
Mention :
Spécialité :
Parcours : Parcours Jeux et médias interactifs numériques : ergonomie UX/UI

Année :

M2 Jeux et médias interactifs numériques : ergonomie UX/UI

Eval?	Obl.	Code Ametys	Code Apogée	Libellé court	Nat.	Libellé long	ECTS	Poids MODU	Volume hor.	MCC SESSION 1 Type	MCC SESSION 1 Nature	MCC SESSION 1 Durée	MCC SESSION 1 Coeff.	MCC SESSION 1 Remarques	MCC SESSION 2 Type	MCC SESSION 2 Nature	MCC SESSION 2 Durée	MCC SESSION 2 Coeff.	MCC SESSION 2 Remarques
SEM 3		JTPNTI5B		**Semestre 3**			**0.0**												
									TD 24										
X	**O**	JTRBRSQ4			**UE**	**UE 301 — Analyse et pratique d'innovation en entreprise**	**3**			**EM**	**ET**	**2h00**	**0,6**		**ET**	**ET**	**2h00**	**1**	
										EM	**P**		**0,4**						
X	**O**	JTRBSGS1			**UE**	**UE 302 — Design d'interaction**	**9**		**TD 66**										
										CCI	**PT**		**1**		**ET**	**ET**	**2h00**	**1**	
X	**O**	JTRBT6DR			**UE**	**UE 303 — Modèle des interacteurs**	**6**		**TD 48**										
										CCI	**PE**		**1**		**ET**	**PE**		**1**	
X	**O**	JTR9V0KW			**UE**	**UE 309 — UX/UI et Accessibilité**	**6**		**TD 48**										
										ET	**PE**		**1**		**ET**	**PE**		**1**	
X	**O**	JTRA2QH8			**UE**	**UE 315 — UX/UI en pratique**	**6**		**TD 96**										
										CCI	**PT**		**1**		**ET**	**PT**		**1**	
SEM 4		JTPNU1E8		**Semestre 4**			**0.0**												
									TD 60										
X	**O**	JTRBU9A4			**UE**	**UE 401 — Projet 2**	**6**		**APP 140**										
										CCI	**PA**		**1**		**ET**	**PA**		**1**	
X	**O**	JTRBV7ST			**UE**	**UE 402 — Stage**	**24**		**TD 600**										
										CCI	**RS**		**1**		**ET**	**RS**		**1**	

Légende :

Obl.	O : obligatoire, X : à choix, F : facultatif
Nat.	Nature d'élément pédagogique
UE	Unité d'Enseignement
EC	Elément Constitutif de l'UE
ECTS	ECTS des UE / EC dans le semestre
Type	CI : Contrôle intermédiaire, CC : Contrôle Continu, CT : Contrôle Terminal - pendant la période d'examens, CTa : Contrôle terminal anticipé - hors période d'examens, RP : Report de notes
Coeff.	Poids des différents types d'évaluation (en %)

A-ATP	*Apprentissage et évaluation entre pairs - TP*
A-AMATD	*Atelier de méthodologie d'apprentissage - TD*
A-AMATP	*Atelier de méthodologie d'apprentissage - TP*
A-APPTD	*Atelier de pratique pédagogique (MEEF) - TD*
A-ATETD	*Atelier de préparation / exploitation de période d'immersion en milieu professionnel - TD*
A-ATETP	*Atelier de préparation / exploitation de période d'immersionen milieu professionnel - TP*
A-COCM	*Co-enseignement - CM*
A-COTD	*Co-enseignement - TD*
A-COTP	*Co-enseignement - TP*
A-JTD	*Jeu sérieux (Serious game) - TD*
A-JTP	*Jeu sérieux (Serious game) - TP*
A-MODTD	*Module de projet partenariat - TD*
A-MODTP	*Module de projet partenariat - TP*
A-ATD	*Apprentissage et évaluation entre pairs - TD*
APP	*APP*
A-APPTP	*Positionnement pédagogique et autoévaluation (MEEF) - TP*
A-PPATD	*Positionnement pédagogique et autoévaluation - TD*
A-PPATP	*Positionnement pédagogique et autoévaluation - TP*
A-SISTD	*Situation de simulation (en face-à-face pédagogique) - TD*
A-SISTP	*Situation de simulation (en face-à-face pédagogique) - TP*
CM	*CM*
A-SARTD	*Séminaire / Atelier (de recherche) - TD*
A-SARTP	*Séminaire / Atelier (de recherche) - TP*
TD	*TD*
TP	*TP*
C-PAS	*Plateforme avec suivi*
C-PLV	*Plateforme langues vivantes*
C-PSS	*Plateforme sans suivi*
B-PT	*Projet tutoré*
B-SAV	*Stage avec visite*
B-SD	*Stage découverte*
B-SSV	*Stage sans visite*

Natures d'évaluation :

PS	*L'évaluation des pratiques sportives*	EO	*Epreuve Orale*
PT	*L'évaluation des pratiques techniques*	R	*Rapport écrit sans soutenance*
Q	*Quitus Présence*	RS	*Rapport écrit avec soutenance*
P	*Production technique*	S	*Soutenance*
PE	*Production écrite*	ET	*Ecrit sur table*
MS	*Mémoire avec soutenance*	M	*Mémoire sans soutenance*
PA	*L'évaluation des pratiques artistiques*		

TYPE DIPLOME : Master
VDI : JTPNVFQV
COD_PAR :
VET : code à creer

Domaine : Sciences, Technologies, Santé
Mention :
Spécialité :
Parcours : Parcours Jeux et médias interactifs numériques : Game Design

Année :

M1 Jeux et médias interactifs numériques : Game Design

Eval?	Obl.	Code Ametys	Code Apogée	Libellé court	Nat.	Libellé long	ECTS	Poids MODU	Volume hor.	MCC SESSION 1 Type	Nature	Durée	Coeff.	Remarques	MCC SESSION 2 Type	Nature	Durée	Coeff.	Remarques
SEM 1		JTPNVXMR		**Semestre 1**			**0.0**												
									TD 66										
X	**O**	JTRAX0T6			**UE**	**UE 101 — Anglais**	**6**			**EM**	**EO**		**0,2**		**ET**	**EO**		**0,6**	
										EM	**EO**		**0,4**		**ET**	**ET**	**2h00**	**0,4**	
										EM	**ET**	**2h00**	**0,4**						
									TD 24										
X	**O**	JTRBEKG0			**UE**	**UE 102 — Bases de la Conception & du Développement informatique**	**3**			**CCI**	**ET**	**2h00**	**0,5**		**ET**	**ET**	**2h00**	**0,5**	
										CCI	**P**		**0,5**		**ET**	**P**		**0,5**	
									TD 24										
X	**O**	JTRBHMGQ			**UE**	**UE 104 — Conception sonore**	**3**			**EM**	**P**		**0,4**		**ET**	**P**		**0,4**	
										EM	**ET**	**1h30**	**0,6**		**ET**	**ET**	**1h30**	**0,6**	
									TD 24										
X	**O**	JTRBICTN			**UE**	**UE 105 — Conception visuelle**	**3**			**CCI**	**PE**		**1**		**ET**	**ET**	**2h00**	**1**	
									TD 24										
X	**O**	JTRBJM94			**UE**	**UE 106 — Media interactifs**	**3**			**CCI**	**PT**		**1**		**ET**	**ET**	**2h00**	**1**	
									TD 24										
X	**O**	JTRBKUOL			**UE**	**UE 107 — Ateliers de conception de jeux**	**3**			**CCI**	**P**		**1**		**ET**	**P**		**1**	
									TD 24										
X	**O**	JTRBLQHW			**UE**	**UE 108 — Base du Game et Level Design**	**3**			**CCI**	**PE**		**1**		**ET**	**R**		**1**	
									TD 24										
X	**O**	JTRBMK5F			**UE**	**UE 109 — Bases Cognitives, Sociales & Emotionnelles**	**3**			**ET**	**ET**	**1h30**	**1**		**ET**	**ET**	**1h30**	**1**	
									TD 24										
X	**O**	JTRBN7KY			**UE**	**UE 110 — Management Social & Droit**	**3**			**ET**	**ET**	**1h30**	**0,3**	**Management social**	**ET**	**ET**	**1h30**	**0,3**	**Management social**
										ET	**ET**	**0h30**	**0,7**	**Droit**	**ET**	**ET**	**0h30**	**0,7**	**Droit**
SEM 2		JTPNWD8G		**Semestre 2**			**0.0**												
									TD 66										
X	**O**	JTRBOM90			**UE**	**UE 201 — Méthodologie et Processus**	**6**			**EM**	**ET**	**2h00**	**0,6**		**ET**	**ET**	**2h00**	**0,6**	
										EM	**PE**		**0,4**		**ET**	**PE**		**0,4**	
									TD 48										
X	**O**	JTRBPLMN			**UE**	**UE 214 — Projet M1**	**3**		**APP 52**										
										CCI	**PT**		**1**		**ET**	**PT**		**1**	
									TD 100										
X	**O**	JTRBQKVL			**UE**	**UE 215 — Projet Scientifique**	**3**			**CCI**	**R**		**1**		**ET**	**R**		**1**	
										CCI	**Q**								
									TD 66										
X	**O**	JTU3Z801			**UE**	**UE 204 — Game et Level Design**	**9**			**CCI**	**PA**		**1**		**ET**	**R**		**1**	

Eval?	Obl.	Code Ametys	Code Apogée	Libellé court	Nat.	Libellé long	ECTS	Poids MODU	Volume hor.	MCC SESSION 1					MCC SESSION 2				
										Type	Nature	Durée	Coeff.	Remarques	Type	Nature	Durée	Coeff.	Remarques
X	**O**	JTU43AHV			**UE**	**UE 205 — Théorie de la conception des jeux vidéo**	**9**		**TD 66**										
										CCI	**PE**		**1**		**ET**	**R**		**1**	

Légende :

Obl.	O : obligatoire, X : à choix, F : facultatif
Nat.	Nature d'élément pédagogique
UE	Unité d'Enseignement
EC	Elément Constitutif de l'UE
ECTS	ECTS des UE / EC dans le semestre
Type	CI : Contrôle intermédiaire, CC : Contrôle Continu, CT : Contrôle Terminal - pendant la période d'examens, CTa : Contrôle terminal anticipé - hors période d'examens, RP : Report de notes
Coeff.	Poids des différents types d'évaluation (en %)

A-ATP	*Apprentissage et évaluation entre pairs - TP*
A-AMATD	*Atelier de méthodologie d'apprentissage - TD*
A-AMATP	*Atelier de méthodologie d'apprentissage - TP*
A-APPTD	*Atelier de pratique pédagogique (MEEF) - TD*
A-ATETD	*Atelier de préparation / exploitation de période d'immersion en milieu professionnel - TD*
A-ATETP	*Atelier de préparation / exploitation de période d'immersionen milieu professionnel - TP*
A-COCM	*Co-enseignement - CM*
A-COTD	*Co-enseignement - TD*
A-COTP	*Co-enseignement - TP*
A-JTD	*Jeu sérieux (Serious game) - TD*
A-JTP	*Jeu sérieux (Serious game) - TP*
A-MODTD	*Module de projet partenariat - TD*
A-MODTP	*Module de projet partenariat - TP*
A-ATD	*Apprentissage et évaluation entre pairs - TD*
APP	*APP*
A-APPTP	*Positionnement pédagogique et autoévaluation (MEEF) - TP*
A-PPATD	*Positionnement pédagogique et autoévaluation - TD*
A-PPATP	*Positionnement pédagogique et autoévaluation - TP*
A-SISTD	*Situation de simulation (en face-à-face pédagogique) - TD*
A-SISTP	*Situation de simulation (en face-à-face pédagogique) - TP*
CM	*CM*
A-SARTD	*Séminaire / Atelier (de recherche) - TD*
A-SARTP	*Séminaire / Atelier (de recherche) - TP*
TD	*TD*
TP	*TP*
C-PAS	*Plateforme avec suivi*
C-PLV	*Plateforme langues vivantes*
C-PSS	*Plateforme sans suivi*
B-PT	*Projet tutoré*
B-SAV	*Stage avec visite*
B-SD	*Stage découverte*
B-SSV	*Stage sans visite*

Natures d'évaluation :

PS	*L'évaluation des pratiques sportives*	EO	*Epreuve Orale*
PT	*L'évaluation des pratiques techniques*	R	*Rapport écrit sans soutenance*
Q	*Quitus Présence*	RS	*Rapport écrit avec soutenance*
P	*Production technique*	S	*Soutenance*
PE	*Production écrite*	ET	*Ecrit sur table*
MS	*Mémoire avec soutenance*	M	*Mémoire sans soutenance*
PA	*L'évaluation des pratiques artistiques*		

TYPE DIPLOME : Master
VDI : JTPNWY05
COD_PAR :
VET : code à creer

Domaine : Sciences, Technologies, Santé
Mention :
Spécialité :
Parcours : Parcours Jeux et médias interactifs numériques : Game Design

Année :

M2 Jeux et médias interactifs numériques : Game Design

Eval?	Obl.	Code Ametys	Code Apogée	Libellé court	Nat.	Libellé long	ECTS	Poids MODU	Volume hor.	MCC SESSION 1 Type	Nature	Durée	Coeff.	Remarques	MCC SESSION 2 Type	Nature	Durée	Coeff.	Remarques
SEM 3		JTPNXJJJ		**Semestre 3**			**0.0**												
									TD 24										
X	**O**	JTRBRSQ4			**UE**	**UE 301 — Analyse et pratique d'innovation en entreprise**	**3**			**EM**	**ET**	**2h00**	**0,6**		**ET**	**ET**	**2h00**	**1**	
										EM	**P**		**0,4**						
									TD 66										
X	**O**	JTRBSGS1			**UE**	**UE 302 — Design d'interaction**	**9**			**CCI**	**PT**		**1**		**ET**	**ET**	**2h00**	**1**	
									TD 48										
X	**O**	JTRBT6DR			**UE**	**UE 303 — Modèle des interacteurs**	**6**			**CCI**	**PE**		**1**		**ET**	**PE**		**1**	
									TD 48										
X	**O**	JTU46FG4			**UE**	**UE 305 — Problèmes et concepts avancés du Game Design**	**6**			**CCI**	**PA**		**0,5**		**ET**	**R**		**1**	
										CCI	**R**		**0,5**						
									TD 96										
X	**O**	JTU4D8T6			**UE**	**UE 311 — Méthode de Game Design en pratique**	**6**			**CCI**	**PT**		**1**		**1 ET**	**PT**			
SEM 4		JTPNXX75		**Semestre 4**			**0.0**												
									TD 60										
X	**O**	JTRBU9A4			**UE**	**UE 401 — Projet 2**	**6**		**APP 140**										
										CCI	**PA**		**1**		**ET**	**PA**		**1**	
									TD 600										
X	**O**	JTRBV7ST			**UE**	**UE 402 — Stage**	**24**			**CCI**	**RS**		**1**		**ET**	**RS**		**1**	

Légende :

Obl.	O : obligatoire, X : à choix, F : facultatif
Nat.	Nature d'élément pédagogique
UE	Unité d'Enseignement
EC	Elément Constitutif de l'UE
ECTS	ECTS des UE / EC dans le semestre
Type	CI : Contrôle intermédiaire, CC : Contrôle Continu, CT : Contrôle Terminal - pendant la période d'examens, CTa : Contrôle terminal anticipé - hors période d'examens, RP : Report de notes
Coeff.	Poids des différents types d'évaluation (en %)

A-ATP	*Apprentissage et évaluation entre pairs - TP*
A-AMATD	*Atelier de méthodologie d'apprentissage - TD*
A-AMATP	*Atelier de méthodologie d'apprentissage - TP*
A-APPTD	*Atelier de pratique pédagogique (MEEF) - TD*
A-ATETD	*Atelier de préparation / exploitation de période d'immersion en milieu professionnel - TD*
A-ATETP	*Atelier de préparation / exploitation de période d'immersionen milieu professionnel - TP*
A-COCM	*Co-enseignement - CM*
A-COTD	*Co-enseignement - TD*
A-COTP	*Co-enseignement - TP*
A-JTD	*Jeu sérieux (Serious game) - TD*
A-JTP	*Jeu sérieux (Serious game) - TP*
A-MODTD	*Module de projet partenariat - TD*
A-MODTP	*Module de projet partenariat - TP*
A-ATD	*Apprentissage et évaluation entre pairs - TD*
APP	*APP*
A-APPTP	*Positionnement pédagogique et autoévaluation (MEEF) - TP*
A-PPATD	*Positionnement pédagogique et autoévaluation - TD*
A-PPATP	*Positionnement pédagogique et autoévaluation - TP*
A-SISTD	*Situation de simulation (en face-à-face pédagogique) - TD*
A-SISTP	*Situation de simulation (en face-à-face pédagogique) - TP*
CM	*CM*
A-SARTD	*Séminaire / Atelier (de recherche) - TD*
A-SARTP	*Séminaire / Atelier (de recherche) - TP*
TD	*TD*
TP	*TP*
C-PAS	*Plateforme avec suivi*
C-PLV	*Plateforme langues vivantes*
C-PSS	*Plateforme sans suivi*
B-PT	*Projet tutoré*
B-SAV	*Stage avec visite*
B-SD	*Stage découverte*
B-SSV	*Stage sans visite*

Natures d'évaluation :

PS	*L'évaluation des pratiques sportives*	EO	*Epreuve Orale*
PT	*L'évaluation des pratiques techniques*	R	*Rapport écrit sans soutenance*
Q	*Quitus Présence*	RS	*Rapport écrit avec soutenance*
P	*Production technique*	S	*Soutenance*
PE	*Production écrite*	ET	*Ecrit sur table*
MS	*Mémoire avec soutenance*	M	*Mémoire sans soutenance*
PA	*L'évaluation des pratiques artistiques*		